

---

## ÍNDICE

---

Presentación <i>Juan Soto Ramírez</i>	4-7
<b>Artículos</b>	
Perfiles falsos en la web <i>Marco. A. González Pérez</i>	8-26
Los videojuegos como deporte. El caso de videojugadores en Ciudad de México <i>Iván Flores Obregón</i>	27-52
Geografías y mapas de las juventudes contemporáneas en México y América Latina <i>Alfredo Nateras Domínguez</i>	53-73
Análisis institucional de primarias: reforma educativa como detonante del sufrimiento docente <i>Noé Herrera Mijangos, Dayana Luna Reyes y Josefina Barojas Sánchez</i>	74-97
<b>Disertaciones</b>	
Cyberpunk, ciberespacio & realidad <i>Juan Carlos Huidobro Márquez</i>	98-105
Hacia una psicología social más prudente e inteligible <i>Ángel Magos Pérez</i>	106-108
<b>Reseñas</b>	
Memoria colectiva de América Latina <i>Gustavo Serrano Padilla</i>	109-112
Aprenda a escribir mal. Cómo triunfar en las Ciencias Sociales <i>Juan Emilio Montiel Leyva</i>	113-118
<b>Normas de publicación</b>	119-120

---